

FROG – Future and Reality of Gaming
17th Vienna Games Conference



13. – 15. Oktober 2023
Wiener Rathaus

Aufruf zur Präsentation von vorwissenschaftlichen Arbeiten (an AHS) und Diplomarbeiten (an BHS) rund um das Thema Spiel

„FROG – Future and Reality of Gaming“ (<https://www.frogvienna.at>) ist eine spielewissenschaftliche Fachkonferenz, die im Rahmen der Game City im Wiener Rathaus stattfindet. Seit 2007 bringt die FROG Expert*innen verschiedener Disziplinen zusammen, um sich Fragen der Spieleforschung und der Spieleentwicklung zu widmen, die Bedeutung des Spiels für die Gesellschaft zu beleuchten und so die Zukunft und Realität des Spiel(en)s gemeinsam zu erkunden.

Heuer bietet die FROG auch Schüler*innen wieder die Möglichkeit, vorwissenschaftliche Arbeiten (an AHS) und Diplomarbeiten (an BHS) einzureichen, die sich mit dem Thema Spiel & Spielen auseinandersetzen. Das Programmkomitee nominiert die drei besten Arbeiten und lädt die Autor*innen dazu ein, diese auf der FROG vor einem internationalen Publikum zu präsentieren. Die nominierten Schüler*innen können gemeinsam mit einer Begleitperson ihrer Wahl (z.B. Freund*in, Betreuungslehrer*in, Elternteil) die gesamte dreitägige Fachkonferenz kostenlos besuchen (inkl. Verpflegung und Goodie Bag).

Einreichbedingungen:

Die Einreichung der Arbeiten erfolgt unter: <https://www.frogvienna.at/call-2023/>

Folgende Angaben/Dateien werden dabei benötigt:

- Name, E-Mail-Adresse und Schule des Autors/der Autorin
- Upload der VWA / Diplomarbeit
 - Eingereicht werden können alle VWA / Diplomarbeiten, die sich im engeren oder weiteren Sinne mit dem Thema Spiel auseinandersetzen.
 - Die Arbeit sollte bereits fertiggestellt sein.
 - Upload im pdf-Format
- Abstract / Kurze Zusammenfassung der Arbeit (200- 350 Wörter, auf Englisch)
- Foto und Kurzinfo zum/zur Autor*in (max. 100 Wörter inkl. Name und Schule, auf Englisch)
- Ende der Einreichfrist ist der **1. September 2023**

Präsentation der Arbeit auf der FROG:

- Datum: 13. bis 15. Oktober 2023 (Genauer Zeitpunkt wird etwa 2 Wochen vor der Konferenz bekannt gegeben)
- Dauer der Präsentation: 10 Minuten mit anschließender Fragerunde aus dem Publikum
- Sprache: Englisch

Tipps rund um Einreichung und Präsentation

Thema: Jede Arbeit rund um das Thema „Spiel“ ist willkommen. Dabei kann es sich z.B. um Computerspiele, Brett- und Kartenspiele, um eine Betrachtung der Spieler*innen oder eine breitere Auseinandersetzung mit dem „Spiel in der Gesellschaft“ handeln. Falls du dir nicht sicher bist, ob deine VWA / Diplomarbeit zur FROG passt, schreibe uns einfach eine E-Mail (Kontakt siehe unten).

Abstract: Hier kannst du auch das bereits bestehende Abstract der VWA / Diplomarbeit (auf Englisch) verwenden. Wichtig ist, kurz auf Thema/Fragestellung, Methoden und auf die wichtigsten Ergebnisse der Arbeit einzugehen. Aber auch ein kurzer Hinweis zum persönlichen Impuls hinter der Arbeit kann hier Platz finden. Achte bitte auf die Maximallänge von 350 Wörtern.

Kurzinfo zur Autorin/zum Autor: Schreibe hier ein paar Sätze über dich (max. 100 Wörter). Z.B.: Was sind deine Pläne nach der Matura? Haben diese mit Spiel(en) zu tun oder gehen sie in eine ganz andere Richtung? Welche Art von Spielen spielst du selbst gerne? Sofern deine VWA / Diplomarbeit zur Präsentation auf der FROG akzeptiert wird, wird die Info über dich gemeinsam mit dem Abstract auf der Website der FROG veröffentlicht.

Präsentation auf der FROG: Wird deine VWA / Diplomarbeit ausgewählt, kannst du diese auf der FROG vor einem internationalen Publikum präsentieren. Dein Vortrag sollte maximal 10 Minuten dauern. Stelle dabei deine VWA / Diplomarbeit im Überblick vor (z.B. Ausgangspunkt, Thema und Fragestellung, Methoden, Ergebnisse und Beobachtungen). Danach gibt es noch Zeit für eine kurze Fragerunde. Wie du deine Präsentation genau gestaltest, bleibt dir überlassen. Als Unterstützung kannst du z.B. eine Power Point Präsentation (auf USB-Stick) mitnehmen oder auch ein Online-Tool (z.B. Prezi) verwenden.

Wir freuen uns auf zahlreiche Einreichungen!

Kontakt für Rückfragen:

Mag. Natalie Denk, MA
Zentrum für Angewandte Spieleforschung
Universität für Weiterbildung Krems
natalie.denk@donau-uni.ac.at

Die Konferenz „FROG – Future and Reality of Gaming“ wird vom Bundeskanzleramt (Sektion VI – Familie und Jugend) gefördert und gemeinsam mit dem Zentrum für Angewandte Spieleforschung der Universität für Weiterbildung Krems organisiert.

 Bundeskanzleramt

Universität für
Weiterbildung
Krems



 BuPPat
INFORMATION ZU DIGITALEN SPIELEN

 GAMECITY

 WIENXTRA
WIENXTRA.AT

 Stadt
Wien